pragma solidity ^0.5.0;

contract array {

    int[] public store;

    function add(int \_addvalue) public {

        store.push(\_addvalue);

    }

    function pop() public {

        store.pop();

    }

    function deletevalue()public {

       delete store[2];

    }

    function removevalue(uint \_indexvalue) public{

        store[\_indexvalue] = store[store.length-1];

    }

    function getresult() public view returns (int[] memory)

    {

        return store;

    }

}